

致富導航器遊戲之 SOP，分為三大項目：★遊戲介紹之 SOP

★機會卡、支出卡、命運卡、股市卡之 SOP

★生活圈、創業圈、致富圈之 SOP

★遊戲介紹之 SOP

- 一▶介紹地圖。
- 二▶解說機會卡、股市卡、支出卡、命運卡。
- 三▶介紹財富管理表。

順序	介紹流程	銀行家	備註
一/1	工作職業欄	<p>1▶ 共有 11 種工作職業，包括律師、教師、卡車司機、店員、會計、業務員、助理、會計師、經理、飛行員、醫生。</p> <p>2▶ 玩家用 2 顆骰子決定遊戲中的工作職業。</p>	1▶ 每位玩家的工作職業均不能相同，若有相同，則第 2 位玩家要重擲骰子決定工作職業。
一/2	財產欄	1▶ 每位玩家的房地產、車子、小孩均會以標示物放置自己的在財產欄中。	
一/3	生活圈	<p>1▶ 遊戲分為 3 圈，第 1 圈是生活圈，一開始大家都在生活圈打拼。</p> <p>2▶ 每經過一次起點就多一歲。</p> <p>3▶ 每經過一次起點就向銀行領實際年收入。</p> <p>4▶ 要跳入第 2 圈的條件是→(總資產 - 總負債+現金> 500 萬)者，且需有自用住宅(一棟房子)。</p>	
一/4	創業圈	<p>1▶ 第 2 圈是創業圈。</p> <p>2▶ 同樣的，每經過一次起點就多一歲。</p> <p>3▶ 同樣的，每經過一次起點就向銀行領實際年收入。</p> <p>4▶ 但是，當(其他年所得 - 年支出 > 60 萬)時，就是創業成功。</p> <p>5▶ 創業成功後，每經過 4 個角就可向銀行領實際年收入。</p> <p>6▶ 要跳入第 3 圈的條件是→(總資產 - 總負債+現金>2500 萬)者，且需有連鎖店。</p>	
一/5	致富圈	<p>1▶ 第 3 圈是致富圈。</p> <p>2▶ 同樣的，每經過一次起點就多一歲。</p> <p>3▶ 每經過 4 個角就可向銀行領實際年收入。</p>	
一/6	房地產賣價標準	<p>1▶ 一開始房地產賣價標準(也就是我們的景氣)是在 3、4 不變的位置上。</p> <p>2▶ 從第 2 年開始，由玩家中年紀最大者，擲 1 顆骰子來決定當年的景氣狀況。</p>	<p>1▶ 3、4 景氣不變。</p> <p>2▶ 5 上漲 20%，6 上漲 40%。</p> <p>3▶ 2 下跌 20%，1 下跌 40%。</p>

		3▶ 當玩家要賣房子時 需以房價*當年漲跌幅=實際成交金額	
二/7	機會卡	<p>1▶ 玩家可選擇是否執行機會卡。</p> <p>2▶ 若不執行，則可轉讓給其他玩家。</p> <p>3▶ 詢問其他玩家是否要出價購買。</p> <p>4▶ 由出價最高者得標。</p> <p>5▶ 得標者將標金給轉讓的玩家。</p> <p>6▶ 得標者與銀行進行機會卡上的交易。</p>	1▶ 詳情參閱機會卡之 SOP。
二/8	股市卡	<p>1▶ 玩家有權利購買--有買價的股票。</p> <p>2▶ 玩家有權利賣出--已持有有賣價的股票。</p> <p>3▶ 其他玩家不能買（有買價的股票）。</p> <p>4▶ 其他玩家只能賣（已持有有賣價的股票）。</p> <p>5▶ 事件卡所有玩家均享有</p>	<p>1▶ 簡單來說，就是翻股市卡的玩家可以買可賣，但其他玩家不能買，只能賣。</p> <p>2▶ 詳情參閱股市卡之 SOP。</p>
二/9	支出卡	1▶ 玩家一定要執行。	1▶ 詳情參閱支出卡之 SOP。
二/10	命運卡	1▶ 玩家一定要執行。	1▶ 詳情參閱命運卡之 SOP。
三/11	財富管理表 <姓名>	1▶ 請玩家將自己的姓名填入。	
三/12	財富管理表 <年齡>	<p>1▶ 遊戲一開始，每位玩家的年齡都是 20 歲。</p> <p>2▶ 請玩家將財富管理表最右邊的年齡 20 歲圈起來。</p> <p>3▶ 以後每經過 1 圈，就多 1 歲，再多圈 1 歲。</p>	
三/13	決定職業	<p>1▶ 從第一位玩家開始依序擲 2 顆骰子以點數來決定職業。</p> <p>2▶ 以經理為例：<職業>填入經理；<年薪>填入 180 萬；<生活費>填入 50 萬；<所得稅>填入 32 萬；<教育費>填入（）中 20 萬，以後若有生小孩，在乘上小孩人數；<房租>填入 18 萬。</p> <p>3▶ 計算<年收入 總計>（即年薪），為 180 萬。</p> <p>4▶ 計算<年支出 總計>（生活費+所得稅+房租），為 100 萬。</p> <p>5▶ 計算<實際年收入>（年收入總計 - 年支出總計），為 80 萬。</p> <p>6▶ 遊戲一開始，向銀行領取 80 萬。</p>	<p>1▶ 銀行家右手邊第 1 位玩家為第 1 順位，以逆時鐘方向決定順位。</p> <p>2▶ 每位玩家的工作職業均不能相同，若有相同，則第 2 位玩家要重擲骰子決定工作職業(目的是增加差異性多樣化)。</p>
三/14	各項金融管理明細	1▶ 房地產 管理明細。	1▶ 左列的各項金融管理明細，由銀行家在遊戲進行中，向玩家們

	<p>2▶ 互助會 管理明細。</p> <p>3▶ 企業經營 管理明細。</p> <p>4▶ 股票 管理明細。</p> <p>5▶ 信用卡額度 → 玩家需填入年薪的 1/2，即等於最高的信用額度。</p> <p>6▶ 進口車、國產車、二手車，每年應繳車貸金額。</p>	講解填寫方式。
--	--	---------

★機會卡、股市卡、支出卡、命運卡之 SOP

注意事項：

- 1、銀行家右手邊的第一位玩家為第一順位，逆時針方向決定遊戲順序。
- 2、上一位玩家的動作還沒結束時，下一位玩家不可進行，必須等上一位玩家執行完所有的動作後，下一位玩家方可擲骰子。
- 3、若是刷卡，則要記得每經過四個角都需付利息（卡債的 10%）給銀行，直至卡債清償完畢。
- 4、刷卡累計金額如超過信用額度，需將有價資產：房產、企業以半價賣給銀行抵債，上述動作加上手上現金如不夠支付及代表玩家已經淘汰！

一、機會卡

基本動作：1—玩家大聲朗讀機會卡片上的事件內容

2—玩家決定是否要此機會

3—決定要，玩家與銀行進行交易

4—決定不要，玩家可進行轉讓

a 詢問其他玩家是否要出價購買

b 由出價最高者得標

c 得標者將標金付給轉讓的玩家

d 得標者與銀行進行交易

事件狀況	玩 家	銀 行 家	備 註
人身保險（風險分擔 50%）	1▶ 給銀行 15000 元。 2▶ 保留此卡。	1▶ 收取 15000 元。	1▶ 現金 or 刷卡均可。
人身保險（風險分擔 100%）	1▶ 給銀行 25000 元。 2▶ 保留此卡。	1▶ 收取 25000 元。	1▶ 現金 or 刷卡均可。
火險（風險分擔 100%）	1▶ 給銀行 1 萬元。 2▶ 保留此卡。	1▶ 收取 1 萬元。	1▶ 現金 or 刷卡均可。
車險（風險分擔 100%）	1▶ 給銀行 12000 元。 2▶ 保留此卡。	1▶ 收取 12000 元。	1▶ 現金 or 刷卡均可。
二手車便宜賣	1▶ 給銀行 15 萬元。	1▶ 收取 15 萬元。	1▶ 現金 or 刷卡均可。 2▶ 此後每經過 1 年，車

	<p>2▶將財富管理表右下方的<二手車>第 1 年圈起來。</p> <p>3▶此後玩家每次進行時，可選擇擲 1 顆 or2 顆骰子，直到二手車報廢。</p>	<p>2▶指導玩家填寫財富管理表。</p> <p>3▶將二手車放至玩家的財產欄，直至二手車報廢後，再收回。</p>	<p>子的使用年限就必須再圈 1 年，直至第 2 年結束。</p>
國產新車便宜賣	<p>1▶給銀行 50 萬元。</p> <p>2▶將財富管理表右下方的<國產車>第 1 年圈起來。</p> <p>3▶此後玩家每次進行時，可選擇擲 1 顆 or2 顆骰子，直到國產車報廢。</p>	<p>1▶收取 50 萬元。</p> <p>2▶指導玩家填寫財富管理表。</p> <p>3▶將國產車放至玩家的財產欄，直至國產車報廢後，再收回。</p>	<p>1▶現金 or 刷卡均可。</p> <p>2▶此後每經過 1 年，車子的使用年限就必須再圈 1 年，直至第 5 年結束。</p>
進口新車便宜賣	<p>1▶給銀行 100 萬元。</p> <p>2▶將財富管理表右下方的<進口車>第 1 年圈起來。</p> <p>3▶此後玩家每次進行時，可選擇擲 1 顆、2 顆 or3 顆骰子，直到進口車報廢。</p>	<p>1▶收取 100 萬元。</p> <p>2▶指導玩家填寫財富管理表。</p> <p>3▶將進口車放至玩家的財產欄，直至進口車報廢後，再收回。</p>	<p>1▶現金 or 刷卡均可。</p> <p>2▶此後每經過 1 年，車子的使用年限就必須再圈 1 年，直至第 8 年結束。</p>
<p>一、定存單出售（共 3 種）</p> <p>1▶售價 10 萬/年息 3000 元</p> <p>2▶售價 20 萬/年息 7000 元</p> <p>3▶售價 30 萬/年息 12000 元</p> <p>二、債券出售（共 2 種）</p> <p>1▶售價 50 萬，年息 3 萬元</p> <p>2▶售價 100 萬，年息 7 萬元</p>	<p>A—玩家購買（以定存單售價 10 萬為例）：</p> <p>1▶給銀行 10 萬元。</p> <p>2▶將 10 萬元填入財富管理表中<資產>的<債券定存>。</p> <p>3▶將 10 萬元填入財富管理表中<資產>的<總資產>。</p> <p>4▶將 10 萬元填入財富管理表中<資產淨值>。</p> <p>5▶將年息 3000 元填入<其他年所得>（共 2 個欄位）。</p> <p>6▶重新計算<年所得總計>。</p> <p>7▶重新計算<實際年收入>。</p> <p>B—原有定存的玩家贖回（以定存單售價 10 萬為例）：</p> <p>1▶向銀行領回 10 萬元。</p> <p>2▶扣除財富管理表中<資產>的<債券定存> 10 萬元。</p> <p>3▶扣除<資產>中的<總資產></p>	<p>A—玩家購買：</p> <p>1▶收取 10 萬元。</p> <p>2▶指導玩家填寫財富管理表。</p> <p>B—原有定存的玩家贖回：</p> <p>1▶退還玩家 10 萬元。</p> <p>2▶指導玩家填寫財富管理表。</p>	<p>1▶每次都必須與前一筆資料進行加總 or 扣除。</p> <p>2▶此三種定存單及兩種債券的填寫方式依此類推。</p> <p>3▶要贖回，不必管金額，且定存單 or 債券都可贖回。</p> <p>4▶每次只可購買機會卡上的金額。例如 10 萬就是 10 萬。</p> <p>5▶填寫方式詳附件一。</p>

	<p>10 萬元。</p> <p>4▶扣除<資產淨值> 10 萬元。</p> <p>5▶扣除<其他年所得>中的（共 2 個欄位）年息 3000 元。</p> <p>6▶重新計算<年所得總計>。</p> <p>7▶重新計算<實際年收入>。</p>		
法拍屋→套房出售	<p>A—玩家購買：</p> <p>1▶填寫<房地產管理明細>。</p> <p>2▶填寫<資產>中的房地產、其他年所得、總資產、及資產淨值。</p> <p>3▶刪除房租費用。（從第 2 間開始，有房租收入，需將房租收入記錄在<其他年所得>）</p> <p>4▶重新計算<年支出(和年所得)總計>。</p> <p>5▶重新計算<實際年收入>。</p> <p>B—原有套房的玩家賣出：</p> <p>1▶刪除<房地產管理明細>中的套房資料。</p> <p>2▶刪除<資產>的<房地產>套房資料。</p> <p>3▶重新填上房租。（若是第 2 間，則需將<其他年所得>的房租收入扣除。）</p> <p>4▶重新計算<年支出(和年所得)總計>。</p> <p>5▶重新計算<實際年收入>。</p>	<p>A—玩家購買：</p> <p>1▶指導玩家填寫<房地產管理明細>。</p> <p>2▶放一間套房在玩家的財產欄。</p> <p>B—原有套房的玩家賣出：</p> <p>1▶指導玩家填寫<房地產管理明細>。</p> <p>2▶將玩家財產欄中的套房拿起來。</p>	<p>1▶現金 or 刷卡均可。</p> <p>2▶玩家售出只能在機會卡上出現套房時才可售出。</p> <p>3▶填寫方式詳附件。</p>
<p>房地產→1▶套房出售</p> <p>2▶公寓出售</p> <p>3▶三樓別墅出售</p>	<p>A—玩家購買（以套房為例）：</p> <p>1▶付給銀行頭期款 20 萬元。</p> <p>2▶填寫<房地產管理明細>。</p> <p>3▶填寫<資產>中的房地產、其他年所得、總資產、及資產淨值。</p> <p>4▶刪除房租費用。（從第 2 間開始，有房租收入，需將房租收入記錄</p>	<p>A—玩家購買：</p> <p>1▶收取頭期款 20 萬。</p> <p>2▶指導玩家填寫<房地產管理明細>。</p> <p>3▶放一間套房在玩家的財產欄。</p>	<p>1▶現金 or 刷卡均可。</p> <p>2▶此三種房地產的填寫方式依此類推。</p> <p>3▶機會卡上出現同種的房地產才可售出。</p> <p>4▶填寫方式詳附件二。</p>

	<p>在<其他年所得>。)</p> <p>5▶重新計算<年支出(和年所得)總計>。</p> <p>6▶重新計算<實際年收入>。</p> <p>B—原有套房的玩家賣出：</p> <p>1▶依照當時的景氣(上漲、持平、或下跌)決定賣出的價格。例如今年景氣上漲 20%。</p> <p>2▶向銀行拿 60 萬元。(包含頭期款 20 萬及房價上漲的部份 40 萬)</p> <p>3▶刪除<房地產管理明細>中的套房資料。</p> <p>4▶刪除<資產>的<房地產>套房資料。</p> <p>5▶重新填上房租。(若是第 2 間，則需將<其他年所得>的房租收入扣除。)</p> <p>6▶重新計算<年支出(和年所得)總計>。</p> <p>7▶重新計算<實際年收入>。</p>	<p>B—原有套房的玩家賣出：</p> <p>1▶退還玩家 60 萬元。</p> <p>2▶指導玩家填寫房地產管理明細。</p> <p>3▶將玩家財產欄中的套房拿起來。</p>	
--	---	---	--

二、支出卡（一定要執行）

基本動作：1—玩家大聲朗讀支出卡片上的事件內容

2—玩家與銀行進行交易

事件狀況	玩 家	銀 行 家	備 註
繳電費 3000 元	1▶給銀行 3000 元。	1▶收取 3000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
繳電費 5000 元	1▶給銀行 5000 元。	1▶收取 5000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
繳電話費 3000 元	1▶給銀行 3000 元。	1▶收取 3000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
繳電話費 6000 元	1▶給銀行 6000 元。	1▶收取 6000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
繳停車費 4000 元（無車免付）	1▶給銀行 4000 元。	1▶收取 4000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
繳停車費 6000 元（無車免付）	1▶給銀行 6000 元。	1▶收取 6000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
吃玉品牛排 4000 元	1▶給銀行 4000 元。	1▶收取 4000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
吃如斯魁牛排 6000 元	1▶給銀行 6000 元。	1▶收取 6000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
結婚紀念日， 暗然居餐廳慶祝→9000 元	1▶給銀行 9000 元。	1▶收取 9000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
另一半生日了， 買鑽石戒指送他→26000 元	1▶給銀行 26000 元。	1▶收取 26000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
小孩都近視了，配眼鏡 →3000 元 / 每位小孩 （無小孩免付）	1▶看自己有幾個小孩。 2▶給銀行（3000 元 x 人數）。	1▶收取（3000 元 x 人 數）。	1▶現金 or 刷卡均可。
小孩生日，麥當勞慶生+禮物 →5000 元（無小孩免付）	1▶給銀行 5000 元。	1▶收取 5000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
SHOPPING 換新款手機 一粒信 A560→6000 元	1▶給銀行 6000 元。	1▶收取 6000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
SHOPPING 換新款手機 MOKIA8940→8000 元	1▶給銀行 8000 元。	1▶收取 8000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
SHOPPING 換新款手機 SONI 520→12000 元	1▶給銀行 12000 元。	1▶收取 12000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
SHOPPING 經絡推拿 +SPA 精油→8000 元	1▶給銀行 8000 元。	1▶收取 82000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
SHOPPING 減肥療程+保 養品→12000 元	1▶給銀行 12000 元。	1▶收取 12000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
SHOPPING 名牌 背裡皮鞋→8000 元	1▶給銀行 8000 元。	1▶收取 8000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
SHOPPING 名牌 佳麗寶彩粧組→15000 元	1▶給銀行 15000 元。	1▶收取 15000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。

SHOPPING 名牌 卡第二手錶→25000 元	1▶給銀行 25000 元。	1▶收取 25000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
SHOPPING 名牌 LP 皮包→25000 元	1▶給銀行 25000 元。	1▶收取 25000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
SHOPPING 名牌西裝 JOJO AMANI →35000 元	1▶給銀行 35000 元。	1▶收取 35000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
房屋重新裝修 每棟 15000 元 (無房屋者免付)	1▶查看自己有幾棟房屋。 2▶給銀行 (15000 元 x 棟數)。	1▶收取 (15000 元 x 棟數)。	1▶現金 or 刷卡均可。
房屋重新裝修 每棟 20000 元 (無房屋者免付)	1▶查看自己有幾棟房屋。 2▶給銀行 (2 萬元 x 棟數)。	1▶收取 (2 萬元 x 棟數)。	1▶現金 or 刷卡均可。
房屋重新裝修 每棟 35000 元 (無房屋者免付)	1▶查看自己有幾棟房屋。 2▶給銀行 (35000 元 x 棟數)。	1▶收取 (35000 元 x 棟數)。	1▶現金 or 刷卡均可。
汽車換新胎 (無汽車者免付) 12000 元 / 每輛	1▶查看自己有幾輛汽車。 2▶給銀行 (12000 元 x 輛數)。	1▶收取 (12000 元 x 輛數)。	1▶現金 or 刷卡均可。
汽車鈹金維修 (無汽車者免付) 20000 元 / 每輛	1▶查看自己有幾輛汽車。 2▶給銀行 (2 萬元 x 輛數)。	1▶收取 (2 萬元 x 輛數)。	1▶現金 or 刷卡均可。
辦速勃 ADSL 512K <其它年支出>增加 10000 元 (辦過者可免)	1▶查看自己有無辦過。 2▶將 1 萬填入<其它年支出>。 3▶重新計算<年支出總計>。 4▶重新計算<實際年收入>。	1▶指導玩家填寫財富管理表。	1▶不需付現金 or 刷卡, 只需將金額填入<其它年支出>, 成為每年固定年支出。
亂哈拉 800 辦門號需簽約 <其它年支出>增加 20000 元 (辦過者可免)	1▶查看自己有無辦過。 2▶將 2 萬填入<其它年支出>。 3▶重新計算<年支出總計>。 4▶重新計算<實際年收入>。	1▶指導玩家填寫財富管理表。	1▶不需付現金 or 刷卡, 只需將金額填入<其它年支出>, 成為每年固定年支出。
辦亞力山小健身會員卡 <其它年支出>增加 30000 元 (辦過者可免)	1▶查看自己有無辦過。 2▶將 3 萬填入<其它年支出>。 3▶重新計算<年支出總計>。 4▶重新計算<實際年收入>。	1▶指導玩家填寫財富管理表。	1▶不需付現金 or 刷卡, 只需將金額填入<其它年支出>, 成為每年固定年支出。
全家渡假墾丁 2 日遊 大人 3000 元 / 每人 小孩 2000 元 / 每人	1▶計算大人、小孩共幾位。 2▶計算應付銀行多少錢。 3▶付錢給銀行。	1▶收取玩家應付金額。	1▶現金 or 刷卡均可。 2▶有小孩時, 則大人需算 2 位。 3▶若離過婚, 則大人算

			1 位。
環島旅遊 5 日 全家出動 共花費 28000 元	1▶給銀行 28000 元。	1▶收取 28000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。 2▶不論有沒有結婚 or 小孩，都需付 28000 元。
出國旅遊，單身悠遊 夏威夷 6 日遊 25000 元	1▶給銀行 25000 元。	1▶收取 25000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
出國旅遊，實現自己願望 法國巴黎 12 日遊 35000 元	1▶給銀行 35000 元。	1▶收取 35000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
出國旅遊 全家遊東京迪士尼樂園 大人 20000 元 / 每人 小孩 15000 元 / 每人	1▶計算大人、小孩共幾位。 2▶計算應付銀行多少錢。 3▶付錢給銀行。	1▶收取玩家應付金額。	1▶現金 or 刷卡均可。 2▶有小孩時，則大人需算 2 位。 3▶若離過婚，則大人算 1 位。
出國旅遊 全家遊美國環球影城 大人 25000 元 / 每人 小孩 20000 元 / 每人	1▶計算大人、小孩共幾位。 2▶計算應付銀行多少錢。 3▶付錢給銀行。	1▶收取玩家應付金額。	1▶現金 or 刷卡均可。 2▶有小孩時，則大人需算 2 位。 3▶若離過婚，則大人算 1 位。
為了讓小孩跟上進度 (游泳教室)買泳裝 2000 元 / 每位小孩 (無小孩者免付)	1▶計算小孩共幾位。 2▶給銀行 (2000 元 x 人數)。	1▶收取 (2000 元 x 人數)。	1▶現金 or 刷卡均可。
為了讓小孩跟上進度 (游泳教室)買泳裝 5000 元 / 每位小孩 (無小孩者免付)	1▶計算小孩共幾位。 2▶給銀行 (5000 元 x 人數)。	1▶收取 (5000 元 x 人數)。	1▶現金 or 刷卡均可。
為了讓小孩跟上進度 電腦教室(無小孩者免付) 6000 元 / 每位小孩	1▶計算小孩共幾位。 2▶給銀行 (6000 元 x 人數)。	1▶收取 (6000 元 x 人數)。	1▶現金 or 刷卡均可。
為了讓小孩跟上進度 音樂教室(無小孩者免付) 8000 元 / 每位小孩	1▶計算小孩共幾位。 2▶給銀行 (8000 元 x 人數)。	1▶收取 (8000 元 x 人數)。	1▶現金 or 刷卡均可。
為了讓小孩跟上進度 舞蹈教室(無小孩者免付) 8000 元 / 每位小孩	1▶計算小孩共幾位。 2▶給銀行 (8000 元 x 人數)。	1▶收取 (8000 元 x 人數)。	1▶現金 or 刷卡均可。
為了讓小孩跟上進度 美語教室(無小孩者免付) 9000 元 / 每位小孩	1▶計算小孩共幾位。 2▶給銀行 (9000 元 x 人數)。	1▶收取 (9000 元 x 人數)。	1▶現金 or 刷卡均可。
為了讓小孩跟上進度	1▶給銀行 59000 元。	1▶收取 59000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。

(美語教室) 加拿大遊學 5900 元 (無小孩者免付)			
為了讓小孩跟上進度 芭蕾舞服裝 12000 元 / 每位小孩 (無小孩者 or 買過者免付)	1▶ 查看自己有沒有買過。 2▶ 計算小孩共幾位。 3▶ 給銀行 (12000 元 x 人數)。	1▶ 收取 (12000 元 x 人數)。	1▶ 現金 or 刷卡均可。
為了讓小孩跟上進度 (電腦教室) 教學光碟一套 16000 元 (無小孩者 or 買過者免付)	1▶ 查看自己有沒有買過。 2▶ 給銀行 16000 元。	1▶ 收取 16000 元。	1▶ 現金 or 刷卡均可。
為了讓小孩跟上進度 (電腦教室) 買電腦 29000 元 (無小孩者 or 買過者免付)	1▶ 查看自己有沒有買過。 2▶ 拿 29000 元給銀行。	1▶ 收取 29000 元。	1▶ 現金 or 刷卡均可。
為了讓小孩跟上進度 (音樂教室) 買小提琴 38000 元 (無小孩者 or 買過者免付)	1▶ 查看自己有沒有買過。 2▶ 給銀行 38000 元。	1▶ 收取 38000 元。	1▶ 現金 or 刷卡均可。
為了讓小孩跟上進度 買敵視你美語一套 39000 元 (無小孩者 or 買過者免付)	1▶ 查看自己有沒有買過。 2▶ 給銀行 39000 元。	1▶ 收取 39000 元。	1▶ 現金 or 刷卡均可。
為了讓小孩跟上進度 (音樂教室) 買鋼琴 50000 元 (無小孩者 or 買過者免付)	1▶ 查看自己有沒有買過。 2▶ 給銀行 5 萬元。	1▶ 收取 5 萬元。	1▶ 現金 or 刷卡均可。

三、命運卡（一定要執行）

基本動作：1—玩家大聲朗讀命運卡片上的事件內容

2—玩家執行命運卡片上的事件

事件狀況	玩 家	銀 行 家	備 註
申辦 Babby&Monkey 現金卡 信用額度增加一倍	1▶ 將增加一倍後的信用額度 填入欄中。	1▶ 指導玩家填寫財富 管理表的<信用額度>。	
會頭跑路， 手中所有活會都取消	1▶ 將活會取消。	1▶ 檢視玩家的<互助 會管理明細表>。	1▶ 死會繼續繳。
強烈颱風襲擊， 車子泡水報廢（有車者須繳回）	1▶ 繳回車子。	1▶ 將玩家的車子從財 產欄中收回。	1▶ 若有車貸，則每年繼 續繳，至清償為止。
離婚，付一半現金（若有小孩， 減少一位小孩教育費）	1▶ 給銀行一半的現金。 2▶ 減少一位小孩的教育費用。 3▶ 重新計算<財富管理表>。	1▶ 收取玩家的一半現 金。 2▶ 拿走玩家財產欄中 一位小孩。 3▶ 指導玩家填寫<財 富管理表>。	
樂透彩 3 顆 6，得彩金 100 萬 3 顆相同，得彩金 30 萬 2 顆相同，得彩金 2 萬 槓龜，付 10000 元	1▶ 給銀行 1 萬（買樂透彩的錢）。 2▶ 擲 3 顆骰子。	1▶ 收取 1 萬元。 2▶ 依照玩家擲骰子的 結果，再發彩金。	1▶ 現金 or 刷卡均可。
老情人借錢 50000 元 擲骰子，單數→不還 雙數→還 10 萬	1▶ 先給銀行 5 萬元。 2▶ 擲 1 顆骰子。 3▶ 看出現點數決定還 or 不還。	1▶ 收取 5 萬元。 2▶ 請玩家擲 1 顆骰子。 3▶ 看出現點數決定是 否給玩家 10 萬元。	1▶ 現金 or 刷卡均可。
死黨週轉 100000 元 擲骰子，單數→不還 雙數→還 15 萬	1▶ 先給銀行 10 萬元。 2▶ 擲 1 顆骰子。 3▶ 看出現點數決定還 or 不還。	1▶ 收取 10 萬元。 2▶ 請玩家擲 1 顆骰子。 3▶ 看出現點數決定是 否給玩家 15 萬元。	1▶ 現金 or 刷卡均可。
當保證人， 朋友汽車貸款不還，跑路了 增加信用卡債 15 萬 （可現金償還 12 萬）	1▶ 現金足夠，給銀行 12 萬元。 2▶ 現金不足，則將卡債 15 萬 元填入<負債>中的<信用卡>。 3▶ 重新計算<總負債>。 4▶ 重新計算<資產淨值>。	1▶ 收取 12 萬元。 2▶ 指導玩家填寫<財 富管理表>。	1▶ 現金 or 刷卡均可。
當保證人， 朋友信用貸款不還，跑路了 增加信用卡債 25 萬	1▶ 現金足夠，給銀行 18 萬元。 2▶ 現金不足，則將卡債 25 萬	1▶ 收取 18 萬元。 2▶ 指導玩家填寫<財	1▶ 現金 or 刷卡均可。

(可現金償還 18 萬)	元填入<負債>中的<信用卡>。 3▶重新計算<總負債>。 4▶重新計算<資產淨值>。	富管理表>。	
老闆經營不善 無資遣費，要換工作 (重新選擇一次職業)	1▶ 玩家擲 2 顆骰子決定職業。 2▶ 重新填寫財富管理表。	1▶ 請玩家擲 2 顆骰子。 2▶ 指導玩家填寫財富管理表。	1▶ 職業不可與其他人相同，若有相同，要重新再擲一次。 2▶ 擲到與原本職業相同，一樣也是換相同的職業，等於是換到別家公司，故須將原有的加薪消除。
中統一發票彩金 8000 元	1▶ 跟銀行領 8000 元。	1▶ 發給玩家 8000 元。	
參加小狗化妝比賽得冠軍 彩金 8000 元	1▶ 跟銀行領 8000 元。	1▶ 發給玩家 8000 元。	
參加模仿大賽得冠軍 彩金 20000 元	1▶ 跟銀行領 2 萬元。	1▶ 發給玩家 2 萬元。	
假日跟朋友打牌 小贏 15000 元	1▶ 跟銀行領 15000 元。	1▶ 發給玩家 15000 元。	
教育費用太高，娘家贊助得 10 萬 (如有小孩時)	1▶ 跟銀行領 10 萬元。	1▶ 發給玩家 10 萬元。	1▶ 無小孩不得領。
小孩拜年得紅包 如有小孩，則向其他玩家收 取 2000 元 / 每位小孩	1▶ 向每位玩家拜年，並收取紅包 (2000 元 x 人數)。		1▶ 無小孩不得拿紅包。
小孩打架，賠償 5000 元 (如有小孩時)	1▶ 給銀行 5000 元。	1▶ 收取 5000 元。	1▶ 現金 or 刷卡均可。
簽香港六合彩槓龜 付 5000 元	1▶ 給銀行 5000 元。	1▶ 收取 5000 元。	1▶ 現金 or 刷卡均可。
割雙眼皮，花費 20000 元	1▶ 給銀行 2 萬元。	1▶ 收取 2 萬元。	1▶ 現金 or 刷卡均可。
電話詐騙，匯出 30000 元	1▶ 給銀行 3 萬元。	1▶ 收取 3 萬元。	1▶ 現金 or 刷卡均可。
給父母奉養金 60000 元	1▶ 給銀行 6 萬元。	1▶ 收取 6 萬元。	1▶ 現金 or 刷卡均可。
給父母奉養金 120000 元	1▶ 給銀行 12 萬元。	1▶ 收取 12 萬元。	1▶ 現金 or 刷卡均可。
小孩成績太差，轉私立學校，今年教育費，每位小孩加一倍，付現金 (如有小孩時)	1▶ 給銀行 (教育費 x 小孩人數)。	1▶ 收取 (教育費 x 小孩人數)。	1▶ 現金 or 刷卡均可。
慈祥功德會，募款 30000 元 如有捐款，可決定下次骰子 點數 (可馬上使用 or 保留此卡)	1▶ 給銀行 3 萬元。 2▶ 可在下次使用，或保留此卡	1▶ 收取 3 萬元。	1▶ 現金 or 刷卡均可。 2▶ 此卡使用完須放回命運卡盒中。

	直至好的使用時機。		
慈祥功德會，募款 40000 元 如有捐款，可決定下次骰子 點數（可馬上使用 or 保留此卡）	1▶ 給銀行 4 萬元。 2▶ 可在下次使用，或保留此卡 直至好的使用時機。	1▶ 收取 4 萬元。	1▶ 現金 or 刷卡均可。 2▶ 此卡使用完須放回 命運卡盒中。
房屋鬧鬼 賣掉手中一棟房子	以套房為例： 1▶ 依照當時的景氣（上漲、持 平、或下跌）決定賣出的價格。 例如今年景氣上漲 20%。 2▶ 向銀行拿 60 萬。（包含頭期款 20 萬及房價上漲的部份 40 萬） 3▶ 刪除<房地產管理明細>的 套房資料。 4▶ 刪除<資產>的<房地產>套 房資料。 5▶ 重新填上房租。（若是第 2 間， 則需將<其他年所得>的房租收入扣 除。） 6▶ 重新計算<年支出(和年所得) 總計>。 7▶ 重新計算<實際年收入>。	1▶ 退還玩家 60 萬元。 2▶ 指導玩家填寫<房 地產管理明細>。 3▶ 將玩家財產欄中的 套房拿起來。	1▶ 依照當時的景氣狀 況決定房屋價格。
房屋鬧鬼 賣掉手中一棟房屋 （若賣不掉，花 20 萬請法師作法）	A—花 20 萬請法師做法： 1▶ 給銀行 20 萬元。 B—將房屋賣出（以套房為例）： 1▶ 依照當時的景氣（上漲、持 平、或下跌）決定賣出的價格。 例如今年景氣上漲 20%。 2▶ 向銀行拿 60 萬。（包含頭期款 20 萬及房價上漲的部份 40 萬） 3▶ 刪除<房地產管理明細>的 套房資料。 4▶ 刪除<資產>的<房地產>套 房資料。 5▶ 重新填上房租。（若是第 2 間， 則需將<其他年所得>的房租收入扣 除。） 6▶ 重新計算<年支出(和年所得) 總計>。	A—花 20 萬請法師做 法： 1▶ 收取 20 萬元。 B—將房屋賣出（以套房 為例）： 1▶ 退還玩家 60 萬元。 2▶ 指導玩家填寫<房 地產管理明細>。 3▶ 將玩家財產欄中的 套房拿起來。	1▶ 若有 20 萬元（付現 or 刷卡），則不需賣掉房 屋。 2▶ 若要賣出，則依照當 時的景氣狀況決定房屋 價格。

	7▶重新計算<實際年收入>。		
隔壁火災波及 重新裝修費 60000 元 (有火險者可抵並收回保險卡)	1▶檢查自己有沒有買火險。 2▶有火險，不須繳 6 萬元，但須將保險卡放回機會卡盒中。 3▶無火險，給銀行 6 萬元。	1▶檢視玩家有沒有買火險。 2▶無火險，向玩家收取 6 萬元。	1▶現金 or 刷卡均可。
煞車不及，撞倒前車 賠償毀損 20000 元 自車維修 18000 元 (車險可抵，若抵銷，收回保險卡)	1▶先給銀行 2 萬元。 2▶檢查自己有沒有車險。 3▶有車險，不須繳 18000 元，但須將車險卡放回機會卡盒中。 4▶無車險，給銀行 18000 元。	1▶收取 2 萬元。 2▶檢查玩家有沒有車險。 3▶無車險，向玩家收取 18000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
車禍，人車均傷 付醫療費用 5 萬元 (有人身保險者可抵) 維修費 15 萬 (車險可抵，若抵銷，收回保險卡)	1▶檢查自己有沒有人身保險 or 車險。 2▶有人身保險，不須繳 5 萬，但須將人身保險卡放回機會卡盒中。 3▶無人身保險，給銀行 5 萬。 4▶有車險，則不須繳 15 萬，但須將車險卡放回機會卡盒中。 5▶無車險，給銀行 15 萬。	1▶檢查玩家有沒有人身保險 or 車險。 2▶無人身保險，向玩家收取 5 萬元。 3▶無車險，向玩家收取 15 萬元。	1▶現金 or 刷卡均可。
流行性感冒， 醫療費 3000 元 (有人身保險者免付)	1▶檢查自己有沒有人身保險。 2▶有人身保險，不須繳 3000。 3▶無人身保險，給銀行 3000。	1▶檢查玩家有沒有人身保險。 2▶無人身保險，向玩家收取 3000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
急性盲腸炎開刀 付醫療費 12000 元 (有人身保險者可抵，並收回)	1▶檢查自己有沒有人身保險。 2▶有人身保險，不須繳 12000 元，但須將人身保險卡放回機會卡盒中。 3▶無人身保險，給銀行 12000。	1▶檢查玩家有沒有人身保險。 2▶無人身保險，向玩家收取 12000 元。	1▶現金 or 刷卡均可。
急性胃炎住院治療七天 無保單，付醫療費 14000 元 有保單，獲得理賠 20000 元	1▶檢查自己有沒有人身保險。 2▶有人身保險，不須繳醫療費 14000 元，且可向銀行領 2 萬。 3▶無人身保險，繳醫療費 14000 元給銀行。	1▶檢查玩家有沒有人身保險。 2▶有人身保險，給玩家 2 萬元。 3▶無人身保險，向玩	1▶現金 or 刷卡均可。

		家收取 14000 元。	
急性肝炎住院治療七天 無保單，付醫療費 24000 元 有保單，獲得理賠 30000 元	<ol style="list-style-type: none"> 1▶ 檢查自己有無人身保險。 2▶ 有人身保險，不須繳醫療費 24000 元，且可向銀行領 3 萬。 3▶ 無人身保險，繳醫療費 24000 元給銀行。 	<ol style="list-style-type: none"> 1▶ 檢查玩家有無人身保險。 2▶ 有人身保險，給玩家 3 萬元。 3▶ 無人身保險，向玩家收取 24000 元。 	1▶ 現金 or 刷卡均可。
選舉前行情，股市上漲 玩家可抽一張股市 以高 3 點賣出	<ol style="list-style-type: none"> 1▶ 抽股市一張。 2▶ 看自己所持有的股票有無賣價。 3▶ 若有賣價，玩家可選擇是否要賣出。 4▶ 若有賣出，向銀行領賣出所獲得的現金。 5▶ 重新填寫<股票管理明細>。 	1▶ 給玩家賣出股票所獲得的現金。	<ol style="list-style-type: none"> 1▶ 其他玩家不可進行買賣。 2▶ 抽到股票除權 or 市值縮水，若玩家本身擁有此股票，則必須執行，但其他玩家不必執行。
禽流感影響股市下跌 玩家可抽一張股市 以低 2 點買入	<ol style="list-style-type: none"> 1▶ 抽股市一張。 2▶ 玩家可選擇是否要買入。 4▶ 若有買入，付現金給銀行。 5▶ 重新填寫<股票管理明細>。 	1▶ 收取玩家買股票所付出的現金。	<ol style="list-style-type: none"> 1▶ 其他玩家不可進行買賣。 2▶ 抽到股票除權 or 市值縮水，若玩家本身擁有此股票，則必須執行，但其他玩家不必執行。
SARAS 影響股市下跌 玩家可抽一張股市 以低 3 點買入	<ol style="list-style-type: none"> 1▶ 抽股市一張。 2▶ 玩家可選擇是否要買入。 4▶ 若有買入，付現金給銀行。 5▶ 重新填寫<股票管理明細>。 	1▶ 收取玩家買股票所付出的現金。	<ol style="list-style-type: none"> 1▶ 其他玩家不可進行買賣。 2▶ 抽到股票除權 or 市值縮水，若玩家本身擁有此股票，則必須執行，但其他玩家不必執行。
國際恐怖事件影響股市下跌， 玩家可抽一張股市， 以低 3 點買入	<ol style="list-style-type: none"> 1▶ 抽股市一張。 2▶ 玩家可選擇是否要買入。 4▶ 若有買入，付現金給銀行。 5▶ 重新填寫<股票管理明細>。 	1▶ 收取玩家買股票所付出的現金。	<ol style="list-style-type: none"> 1▶ 其他玩家不可進行買賣。 2▶ 抽到股票除權 or 市值縮水，若玩家本身擁有此股票，則必須執行，但其他玩家不必執行。

四、股票卡

◎共有六支股票，分別為 IBN、MOKIA、BEN U、8 UP、BNW、LP。

◎股票卡上的買價和賣價均是 1 股的成本。

◎買賣均以 1000 股為單位，最低購買單位為 1000 股；無購買上限。

◎每次買賣均更改<股票管理明細>。

◎每次交易均自行計算後，再向銀行結帳。

基本動作：1—玩家將股票卡放在大家都可看得到的地方

2—玩家可選擇是否進行買入 OR 賣出（針對有買價 OR 賣價的股票）

3—其他玩家只可進行賣出的動作（針對有賣價的股票）

事 件 狀 況	玩 家	銀 行 家	備 註
MOKIA 市值縮水 股數二合一 (股票持有者)	1▶ 玩家大聲朗讀卡片內容。 2▶ 所有擁有 MOKIA 股票的玩 家，股數都除以 2。 3▶ 更改<股票管理明細>。	1▶ 指導玩家更改<股 票管理明細>。	1▶ 此 6 支股票均以此類 推。
MOKIA 股票除權 股數一分為二 (股票持有者)	1▶ 玩家大聲朗讀卡片內容。 2▶ 所有擁有 MOKIA 股票的玩 家，股數都乘以 2。 3▶ 更改<股票管理明細>。	1▶ 指導玩家更改<股 票管理明細>。	1▶ 此 6 支股票均以此類 推。

★生活圈、創業圈、致富圈之 SOP

一、生活圈

事件狀況	玩 家	銀 行 家	備 註
買二手車	1▶ 玩家決定是否購買。 2▶ 要買，給銀行 20 萬元。 3▶ 將財富管理表右下方的<二手車>第 1 年圈起來。 4▶ 此後玩家每次進行時，可選擇擲 1 顆 or 2 顆骰子，直到二手車作廢。	1▶ 收取 20 萬元。 2▶ 指導玩家填寫財富管理表。 3▶ 將二手車放至玩家的財產欄，直至二手車作廢後，再收回。	1▶ 現金 or 刷卡均可。 2▶ 購買時即為第一年份。 3▶ 此後每經過起點即增加 1 年，車子的使用年限就必須再圈 1 年，直至第 2 年結束。
買國產車	1▶ 玩家決定是否購買。 2▶ 要買→ A—付清：給銀行 60 萬元。 B—辦車貸： a.給銀行頭期款 10 萬元。 b.填寫<每年應繳車貸金額>11 萬。 3▶ 將財富管理表右下方的<國產車>第 1 年圈起來。 4▶ 此後玩家每次進行時，可選擇擲 1 顆 or 2 顆骰子，直到國產車作廢。	1▶ 問玩家要一次付清 60 萬 or 要貸款，只付頭期款 10 萬。(A.付清：收取 60 萬元。B.辦車貸：收取頭期款 10 萬元。) 2▶ 指導玩家填寫財富管理表。 3▶ 將國產車放至玩家的財產欄，直至國產車作廢後，再收回。	1▶ 現金 or 刷卡均可。 2▶ 此後每經過 1 年，車子的使用年限就必須再圈 1 年，直至第 5 年結束。 3▶ 辦理車貸者，每經過 1 年，須繳車貸金額 11 萬元，直至第 5 年結束。
買進口車	1▶ 玩家決定是否購買。 2▶ 要買→ A—付清：給銀行 120 萬元。 B—辦車貸： a.給銀行頭期款 20 萬元。 b.填寫<每年應繳車貸金額>14 萬。 3▶ 將財富管理表右下方的<進口車>第 1 年圈起來。 4▶ 此後玩家每次進行時，可選擇擲 1 顆、2 顆 or 3 顆骰子，直到進口車作廢。	1▶ 問玩家要一次付清 120 萬 or 要貸款，只付頭期款 20 萬。(A.付清：收取 120 萬元。B.辦車貸：收取頭期款 20 萬元。) 2▶ 指導玩家填寫財富管理表。 3▶ 將進口車放至玩家的財產欄，直至進口車作廢後，再收回。	1▶ 現金 or 刷卡均可。 2▶ 此後每經過 1 年，車子的使用年限就必須再圈 1 年，直至第 8 年結束。 3▶ 辦理車貸者，每經過 1 年，須繳車貸金額 14 萬元，直至第 8 年結束。
加薪，加年薪的 10%	1▶ 填入年薪的 10%至<加薪>。 2▶ 重新計算<年所得總計>。 3▶ 重新計算<實際年收入>。	1▶ 指導玩家填寫財富管理表。	1▶ 不領現金，只須更改財富管理表。

中秋節加薪 10 萬	<ol style="list-style-type: none"> 1▶ 填入 10 萬元至<加薪>。 2▶ 重新計算<年所得總計>。 3▶ 重新計算<實際年收入>。 	1▶ 指導玩家填寫財富管理表。	1▶ 不領現金，只須更改財富管理表。
年終獎金，領年薪的 10%	1▶ 向銀行領取年薪的 10%。	1▶ 發給玩家年薪 10% 的現金。	1▶ 只領現金，不須更改財富管理表。
危險期	<ol style="list-style-type: none"> 1▶ 玩家擲 1 顆骰子。 2▶ 幸運生了小孩，則將教育費填入。 3▶ 重新計算<年支出總計>。 4▶ 重新計算<實際年收入>。 	<ol style="list-style-type: none"> 1▶ 請玩家擲 1 顆骰子。 2▶ 玩家不幸生了小孩，問他生男 or 生女。 3▶ 將小孩放至玩家的財產欄中。 4▶ 指導玩家填寫財富管理表。 	<ol style="list-style-type: none"> 1▶ 玩家擲骰子時，其他人可一起喊 6、6、6。 2▶ 若有生小孩，玩家們可一起唱【生日快樂歌】。
失業	<ol style="list-style-type: none"> 1▶ 付給銀行 1 年的生活費。 2▶ 決定是否要換工作。 3▶ 要換，擲 2 顆骰子決定工作。 4▶ 重新填寫新工作的財富管理表。 	<ol style="list-style-type: none"> 1▶ 收玩家 1 年生活費。 2▶ 放 2 顆黑子至玩家的財產欄中，表示暫停 2 次。 3▶ 詢問玩家是否要換工作。 4▶ 要換，則請玩家擲 2 顆骰子。 5▶ 指導玩家填寫財富管理表。 	<ol style="list-style-type: none"> 1▶ 現金 or 刷卡均可。 2▶ 玩家可決定是否換工作。 3▶ 擲到與原本工作相同，一樣也是換相同的工作，等於是換到別家公司，故須將原有的加薪消除。 4▶ 失業的玩家可以去上廁所囉~
房屋稅	<ol style="list-style-type: none"> 1▶ 計算自己有幾棟房屋。 2▶ 付給銀行 (15000 元 x 棟數)。 	<ol style="list-style-type: none"> 1▶ 檢視玩家房屋數。 2▶ 收 (15000 元 x 棟數)。 	1▶ 現金 or 刷卡均可。
補稅日	1▶ 付給銀行所得稅的 1/4。	1▶ 收取所得稅的 1/4。	1▶ 現金 or 刷卡均可。
春節拜年	<ol style="list-style-type: none"> 1▶ 向每位玩家拜年。 2▶ 向每位玩家收 1000 元。 		1▶ 可說恭喜發財、新年快樂等，玩家可互相刁難。
停在 4 個角	<ol style="list-style-type: none"> 1▶ 檢查自己是否要繳信用卡循環利息。 2▶ 是否要付會錢。 3▶ 可決定是否起會 or 標會。 	<ol style="list-style-type: none"> 1▶ 向玩家收取信用卡循環利息。 2▶ 向玩家收取會錢。 3▶ 詢問玩家是否起會 or 標會。 	1▶ 現金 or 刷卡均可。
經過 4 個角	1▶ 檢查自己是否要繳信用卡循環利息。	1▶ 向玩家收取信用卡循環利息。	1▶ 現金 or 刷卡均可。

	<p>2► 是否要付會錢。</p>	<p>2► 向玩家收取會錢。</p>	
<p>停在起點</p>	<p>1► 向銀行領取實際年收入。</p> <p>2► 年齡多圈一歲。</p> <p>3► 車子多圈一年（使用期限到，須將車子交回）。</p> <p>4► 繳車貸金額。</p> <p>5► 是否為年齡最大者，若是，則須擲 1 顆骰子決定當年景氣。</p> <p>6► 可決定是否換工作。</p> <p>7► 若換工作，則重新填寫財富管理表。</p>	<p>1► 發給玩家實際年收入。</p> <p>2► 指導玩家年齡多圈一歲。</p> <p>3► 指導玩家車子多圈一年（使用期限到，須將玩家的車子從財產欄中拿起來）。</p> <p>4► 收取應繳貸金額。</p> <p>5► 檢視玩家是否為年齡最大者，若是，則請他擲 1 顆骰子決定當年景氣。</p> <p>6► 將紅點棋放至正確的景氣上。</p> <p>7► 詢問玩家是否換工作。</p> <p>8► 若換工作，則指導玩家填寫財富管理表。</p>	<p>1► 玩家可決定是否換工作。</p> <p>2► 擲到與原本工作相同，一樣也是換相同的工作，等於是換到別家公司，故須將原有的加薪消除。</p>
<p>經過起點</p>	<p>1► 向銀行領取實際年收入。</p> <p>2► 年齡多圈一歲。</p> <p>3► 車子多圈一年（使用期限到，須將車子交回）。</p> <p>4► 繳車貸金額。</p> <p>5► 是否為年齡最大者，若是，則須擲 1 顆骰子決定當年景氣。</p>	<p>1► 發給玩家實際年收入。</p> <p>2► 指導玩家年齡多圈一歲。</p> <p>3► 指導玩家車子多圈一年（使用期限到，須將玩家的車子從財產欄中拿起來）。</p> <p>4► 收取應繳貸金額。</p> <p>5► 檢視玩家是否為年齡最大者，若是，則請他擲 1 顆骰子決定當年景氣。</p> <p>6► 將紅點棋放至正確的景氣上。</p>	

【附件一】財富管理表・金融工具管理填寫範例

定存單 出售

售價 10 萬 年息 3000

玩家可購買

其他玩家可贖回

債券出售

售價 50 萬 年息 30,000

玩家可購買

其他玩家可贖回

<致富導航器華人版現金流>

財富管理表

姓名		生活費		7 →	年齡
職業		所得稅			20
年薪		教育費()X			21
加薪		房租(購屋者免付)			22
&其他年所得	5 → 3000	*其他年支出			23
年所得 總計	6 →	年支出 總計			24
					25
資產		負債		3 → 10 萬 > 500萬	26
債券	1 → 10 萬	&其他年所得	4 ← 3000		27
房地產		#房貸			28
企業營收		總負債			29
總資產	2 → 10 萬				30
				31	
				32	

【附件二】財富管理表・金融工具管理填寫範例

房地產 套房出售

房價 200 萬 頭期款一成 房貸 180 萬

利息 50,000/年 出租 70,000/年

(玩家可買,其他玩家可賣)

依當年度房地產賣價標準

自住型房屋寫法:

<致富導航器華人版現金流>

財富管理表

姓名		生活費			年齡
職業		所得稅			20
年薪		教育費()X			21
加薪		房租(購屋者免付)			22
&其他年所得		*其他年支出	9 → 5 萬		23
年所得 總計		年支出 總計	11 ←	12 →	24
					25
					26
					27
					28
					29
					30
					31
					32
					33
					34
					35
					36
					37
					38
					39
					40
					41
					42
					43
					44
					45
					46
					47

資產		&其他年所得	負債		*其他年支出	
債券定存			信用卡			
房地	3 → 200 萬		#房	5 → 180 萬	5 萬 ← 8	
企業營收					> 500萬	
總資產	← 4		總負債	← 6	資產淨值	

房地產 管理明細					互助會 管理明細(季)				
房屋別	房屋價格	&房租收入	#房貸金額	*房貸利息	標金表	會首	會首	會首	會首
1 → 套房	200 萬	自用	180 萬	5 萬	得標金	會員	會員	會員	會員
					21萬				
					19.2萬				
					19.5萬				
					19.8萬				
					20.1萬				
					20.4萬				
					20.7萬				
					21萬				
					☆死會 繳3萬		☆活會 繳2.7萬		
2 → 總合計					信用卡 消費金額		≤信用額度 (年薪1/2)		
					(季付利息10%)				

【附件二】財富管理表・金融工具管理填寫範例

房地產 公寓 出售

房價 400 萬 頭期款一成 房貸 360 萬

利息 100,000/年 出租 150,000/年

(玩家可買,其他玩家可賣)

依當年度房地產賣價標準

投資型房屋寫法:

<致富導航器華人版現金流>

財富管理表

姓名		生活費		14 →	年齡	
職業		所得稅				20
年薪		教育費()X				21
加薪		房租(購屋者免付)				22
&其他年所得	9 → 15 萬	*其他年支出	12 →			23
年所得 總計		年支出 總計	13 →		24	
					25	
					26	
					27	
					28	
					29	
					30	
					31	
					32	
					33	
					34	
					35	
					36	
					37	
					38	
					39	
					40	
					41	
					42	
					43	
					44	
					45	
					46	
					47	

資產		&其他年所得	負債		*其他年支出	7 →
債券定存			信用卡			
房地產	3 → 8 → 15 萬		#房貸	5 →		
企業營收					11 →	
總資產			總負債	6 →	> 500萬	
						資產淨值

房地產 管理明細					互助會 管理明細(季)				
房屋別	房屋價格	&房租收入	#房貸金額	*房貸利息	標金表	會首	會首	會首	會首
		自用			得標金	會員	會員	會員	會員
1 → 公寓	400 萬	15 萬	360 萬	10 萬	21萬				
					19.2萬				
					19.5萬				
					19.8萬				
					20.1萬				
					20.4萬				
					20.7萬				
					21萬				
					☆死會 繳3萬		☆活會 繳2.7萬		
2 → 總合計					信用卡 消費金額			<=信用額度	
					(季付利息10%)			(年薪1/2)	

【附件三】財富管理表・金融工具管理填寫範例

互助會填寫範例:

當玩家走到”金融結算日”

1 欲起會者先口頭向其他玩家詢問”有沒有人要跟會?”如有人願意跟則進行以下動作,如無人跟會則作罷。

2 起會者在管理表上圈”會首”, 跟會者圈”會員”。

3 會首跟銀行領取標金 21 萬, 之後每經過或停在”金融結算日” 需向銀行繳 3 萬死會會錢, 並在管理表作記號, 繳完七次本會即終止。

4 會員加入時須繳 2.7 萬給銀行, 之後每經過或停在”金融結算日” 需向銀行繳 2.7 萬活會會錢, 並在管理表作記號, 會員可在第二至第八次時作標會的動作, 標金對照管理表上金額, 會員標會後每期繳會錢變成 3 萬直至會期結束。

<致富導航器華人版現金流>

財富管理表

姓名		生活費		年齡 20 21 22 23 24 25
職業		所得稅		
年薪		教育費()X		
加薪		房租(購屋者免付)		
&其他年所得		*其他年支出		
年所得 總計		年支出 總計		實際年收入

資產		&其他年所得	負債		*其他年支出	> 500萬 資產淨值
債券定存			信用卡			
房地產			#房貸			
企業營收						
總資產			總負債			

房地產 管理明細					互助會 管理明細(季)			
房屋別	房屋價格	&房租收入	#房貸金額	*房貸利息	標金表	會首 會員	會首 會員	會首 會員
		自用			得標金	3萬		2.7萬
					21萬	✓		✓
					19.2萬	✓		✓
					19.5萬	✓		✓
					19.8萬	✓		
					20.1萬			
					20.4萬			
					20.7萬			
					21萬			
					☆死會 繳3萬		☆活會 繳2.7萬	
總合計					信用卡 消費金額 (季付利息10%)		≤信用額度 (年薪1/2)	



【附件四】財富管理表・金融工具管理填寫範例

國產車商

車價 60 萬

頭款 10 萬 貸 50 萬

年付 11 萬

保用 5 年

遊戲規則			48
1.生活圈			49
總資產-總負債+現金>500萬者 (需有自用住宅)			50 51
2.創業圈			52
(其他年所得-年支出>60萬=創業成功) 總資產-總負債+現金>2500萬者 (需有連鎖店)			53 54 55
3.致富圈			56
時間終了決勝公式			57
企業投資1/2+資產淨值+現金			58
進口車	每年應繳車貸金額		59
1年	11 萬		60
2年	國產車		61
3年			62
4年			1年
5年	2年	64	
6年	3年	二手車	65
7年	4年	1年	66
8年	5年	2年	67